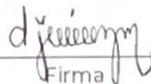


Ciudad de México, 3 de mayo, 2022**Autorización para publicación de trabajo de titulación en repositorio**

Por este medio manifiesto ser el autor(a) del trabajo de titulación, por lo cual ostento la titularidad de los derechos morales sobre la misma, de conformidad con el Artículo 18 de la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México). Asimismo, libero a la Universidad Pedagógica Nacional de toda responsabilidad presente o futura que pudiera afectar los intereses de terceros.

Por lo anterior: Autorizo No autorizo

a la Universidad Pedagógica Nacional, a través de la Dirección de Biblioteca y Apoyo Académico, para que efectúe resguardo mediante copia digital para asegurar su organización, conservación, divulgación, publicación y difusión en los términos que establece la licencia Creative Commons Atribución/Reconocimiento 4.0 Licencia Pública Internacional - CC BY 4.0, con fines académicos y sin fines de lucro como parte del repositorio de tesis de la Universidad Pedagógica Nacional.

Nombre: Daniela Jiménez MoralesTítulo del trabajo de titulación: Classcraft como estrategia didáctica de gamificación. Taller de informática en secundaria.Para obtener el título, diploma o grado en: Licenciada en PedagogíaAño de publicación: 2022 Matrícula: 150920276 Unidad: Ajusco, CDMX.Asesor(a): Mtra. Leticia Suárez GómezFolio Tesi UPN: 1433 Tipo de Tesis: Individual Colectiva Tel.: 5578447436CURP (18 caracteres): JIMD970729MDFMRN02Correo electrónico: danielajimenezmoraless@gmail.com
Firma

Nota: Los datos personales recabados en la presente autorización no se harán públicos y serán usados únicamente con fines de control interno.